**Compte-rendu AP Gestion du Personnel des Ligues - Itération 1**

1. **Résumé du contexte**

Un des responsables de la M2L, utilise une application pour gérer les employés des ligues. Cette application, très simple, n’existe qu’en ligne de commande et est mono-utilisateur. Nous souhaiterions désigner un administrateur par ligue et lui confier la tâche de recenser les employés de sa ligue. Une partie du travail est déjà faite mais vous allez devoir le compléter.

Les niveaux d’habilitation des utilisateurs sont les suivants :

* Un simple employé de ligue peut ouvrir l’application et s’en servir comme un annuaire, mais il ne dispose d’aucun droit d’écriture.
* Un employé par ligue est admininstrateur et dispose de droits d’écriture peut gérer la liste des emloyés de sa propre ligue avec une application bureau.
* Le super-admininstrateur a accès en écriture à tous les employés des ligues. Il peut aussi gérer les comptes des administrateurs des ligues avec une application accessible en ligne de commande.
* L’application doit être rendue multi-utilisateurs grace à l’utilisation d’une base de données.
* Les trois niveaux d’habilitation ci-dessus doivent être mis en place.

1. **Activité du groupe**

Pour cette première itération, nous devons modéliser une base de donnée avec un MCD, vérifier le fonctionnement de l’application grâce à des test unitaires, gérer la date de départ et d’arrivée de chaque employé et représenter des menus du dialogue en ligne de commande avec un arbre heuristique.

Dans cette séance du 05/12/2022, nous avons pu réaliser le MCD de la base de données demandées ainsi que commencer et réaliser à 75% les tests unitaires de l’application, et presque finir l’arbre heuristique des menus du dialogue.

1. **Difficultés rencontrées**

Nous avons été ralenti par la compréhension du code source de l’application lors de la réalisation des tests unitaires.

1. **Ce qu’il reste à faire**

Il nous reste donc à finir les tests unitaires liés au fichier GestionEmploye.java, faire la gestion de date de départ et d’arrivée des employés et finir l’arbre heuristique.

1. **Les sources**

Code source : <https://github.com/alexandreMesle/personnel>

Documentation : <https://enseignement.alexandre-mesle.com/PPE/personnel/javadoc/>

Lien du projet github du groupe : <https://github.com/APFestivalGroupeB/personnel>